

EMOTIONPLAYER: DALLA TEORIA ALLA PRATICA

Andrea Fusaro, Piero Cosi

ISTC CNR – Sezione di Padova “Fonetica e Dialettologia” – Padova

Sommario

EmotionPlayer è un software che permette di interagire con Lucia, la faccia parlante realizzata presso ISTC-SPFD, per la creazione di singole espressioni facciali rappresentanti le 6 emozioni di base (gioia, tristezza, rabbia, paura, disgusto, sorpresa), rendendo così l'interazione più naturale, robusta ed amichevole. Prendendo spunto dall' "Emotion Disk" (Ruttkay et al. 2003), in EmotionPlayer sono rappresentate le 6 emozioni di base con tre diversi livelli d'intensità (basso, medio, alto) per un totale di 18 stati emotivi che possono essere selezionati dall'utente per ottenere in tempo reale la corrispondente animazione in LUCIA.

Le configurazioni dei parametri facciali utilizzate nelle varie emozioni sono state estratte da un corpus di parlato emotivo raccolto all'interno del progetto europeo PF-Star, mediante il quale è stato possibile analizzare in dettaglio alcune delle caratteristiche visive ed acustiche corrispondenti alle emozioni sopra elencate.

Risulta evidente che una Faccia Parlante, emotiva ed espressiva, potrebbe risultare di immediato utilizzo in molteplici applicazioni. Nei sistemi virtuali per l'insegnamento e l'apprendimento, ad esempio, tutor emotivi ed espressivi contribuirebbero sicuramente a rendere l'interazione docente/discente più efficace ed interessante, come pure nelle comunità di "CHAT", i simboli grafici (emoticons) che attualmente vengono utilizzati per indicare lo stato emotivo dello scrivente, potrebbero essere sostituiti da ben più naturali immagini e/o animazioni di LUCIA.